**Entrega tarea 5:** Offline Reinforcement Learning

**Código:** EL7021-1

**Nombre:** José Luis Cádiz Sejas

1. Planificador y selección de acciones
   1. Código adjunto.
   2. Código adjunto.
2. Funciones de recompensa
   1. Código adjunto.
3. Experimentos
   1. CartPole.
   2. Pendulum.
   3. Análisis.